

2021年度『ミマモリングウェビナー』 アースゲームウェビナー報告

第235号 2021年8月30日発行

ミマモルジュ挨拶

ホテルに宿泊客の様々な相談や
ご要望に応えるコンシェルジュがいる
ように、保育においても様々な
ご要望や悩みがあると思います。

「見守る」+「コンシェルジュ」=
ミマモルジュとして、保育に関する
ご要望にお応えしていけるよう
活動していきます。

株式会社カグヤ 奥山卓矢

『アースゲームウェビナー』報告

「アースゲーム」とは、海外のボードゲームのことで、競争ではなく、「協働」や「協力」を目的としたゲームです。

本誌、第223号、227号でご紹介をさせていただきました。
今回は、前編・後編が終了しましたので、ご参加頂いた皆様からの
ワークショップシートから感想や今後やってみたいことなどを
ご紹介したいと思います！

- ・遊び方シートは、説明（口頭での）だけでは理解が難しい子どもにも視覚的にわかりやすいので良いなと感じました。
- ・お片付けシートを作っていた園があり、うちの園でも真似したい！
- ・難易度を3段階にする！
- ・子どもたち同士で教え合えるように、子どもたちの中に「アースゲーム」の先生が何人も生まれるといいなと思います。
- ・競争するゲームを、協力するゲームに変えていくという言葉が印象的で、子ども同士のみでもゲームに広がりが見られると思った。

など、たくさんの感想や今後取り組んでみたいことをお聞きしました！
保育の中でMaxが担う役割の大きさを改めて感じています。

次回の『アースゲームウェビナー』開催予定！

- ・2021年12月21日（火）前編
- ・2022年2月22日（火）後編

※受付開始は、カグヤのHPで改めてお知らせします。



子どもたちに分かりやすいように、
子どもたち用にルールを作った園