

# 2021 年度カグヤセミナー アースゲームウェビナー中間報告！

第227号 2021年7月5日発行

## ミマモルジュ挨拶

ホテルに宿泊客の様々な相談や  
ご要望に応えるコンシェルジュがいる  
ように、保育においても様々な  
ご要望や悩みがあると思います。

「見守る」+「コンシェルジュ」=  
ミマモルジュとして、保育に関する  
ご要望にお応えしていけるよう  
活動していきます。

株式会社カグヤ 奥山卓矢

## 『アースゲームウェビナー』中間報告

皆さん、突然ですが「アースゲーム」をご存じでしょうか？

「アースゲーム」とは、海外のボードゲームのことで、競争ではなく、「協働」や「協力」を目的としたゲームです。

今回、14施設の園の先生方と右下の写真（Max）を使った研修を行いました。前編は、先生方がまずこのボードゲームを使って楽しんで頂く内容で、各園大いに盛り上がりを見せていました！

各園にはゲーム終了後、2つの内容について話あって頂きました。

①「アースゲーム」をどの保育環境に置けば「競争」ではなく、「協力」が生まれやすい使い方になるかを話し合いご記入ください。

② 職員会議やチーム会議など、どの場で「アースゲーム」を行うと職員同士の「協力」の雰囲気が生まれやすいかを、ご記入ください。

①について、ある園からの今後の取り組み

- ・ゲームは競い合うものが今の環境として多くあるため、ルールなどを記載して文字数ゾーンに置く（逆に競い合うのしかないので、新たに入れる）
- ・研修で聞き取り役がいたように、子どもたちが遊んでいる中でも、保育者が聞き取り役になり、子どもたちの声を拾いあげることができるように意識する。など、他にも多くの内容を頂きました！

各園には、取り決めた内容を実践して頂き、後編の研修では実践発表を行います！子どもたちの中での環境設定・職員同士の環境設定どのような内容が発表がされるか今から楽しみです！



「Max」を使ったウェブセミナーです！