

アクティビティ開発の舞台裏 名珍アクティビティの数々

第7号 2017年4月17日発行

ミマモルジュ挨拶

ホテルに宿泊客の様々な相談や
ご要望に応えるコンシェルジュがいる
ように、保育においても様々な
ご要望や悩みがあると思います。

「見守る」+「コンシェルジュ」=
ミマモルジュとして、保育に関する
ご要望にお応えしていけるよう
活動していきます。

株式会社カグヤ 奥山卓矢

アクティビティ開発の舞台裏

カグヤでは、月に一度行う初心会議（いわゆる全体会議）で、
開発したアクティビティを行います。毎回、担当は2名の交代制で
これまでに名作もあれば迷作もあり、50以上開発し保育園で実際に
行ってきました。

「会議になると意見がでない！」と園長先生からお聞きすることがあり
ます。それはカグヤでも例外ではなく、そんな時期もありました。

約4年前から始まった会議の見直し。その一つに会議のスタートに
アクティビティを行い、意見を活発化させようとはじまりました。

アクティビティは盛り上がる！でも、会議がはじまると元に戻る。
そんな繰り返しを経て今では会議名が初心会議となり、それぞれの
クルーが初心を思いだし、理念を握り合う時間になりました。

アクティビティを行う度に、どうしたらもっと協力できるかアイデアを
出し合い、改善してやってみる。実はそこが一番の協力ポイントだった
りもするのです。

時には迷作としてお蔵入りすることもあります。ゲームとしては成立
しなくても、「ああでもない、こうでもない」とアイデアを出し合い、
お互いの想いを交わすことで、そのあとの会議が円滑に進むことをこれ
まで何度も体験しています。

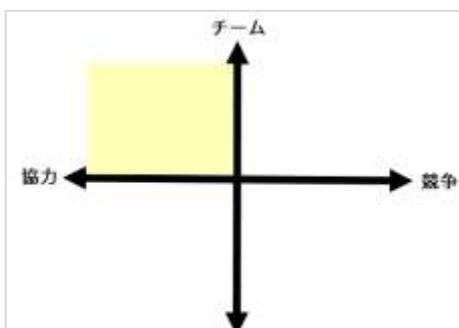
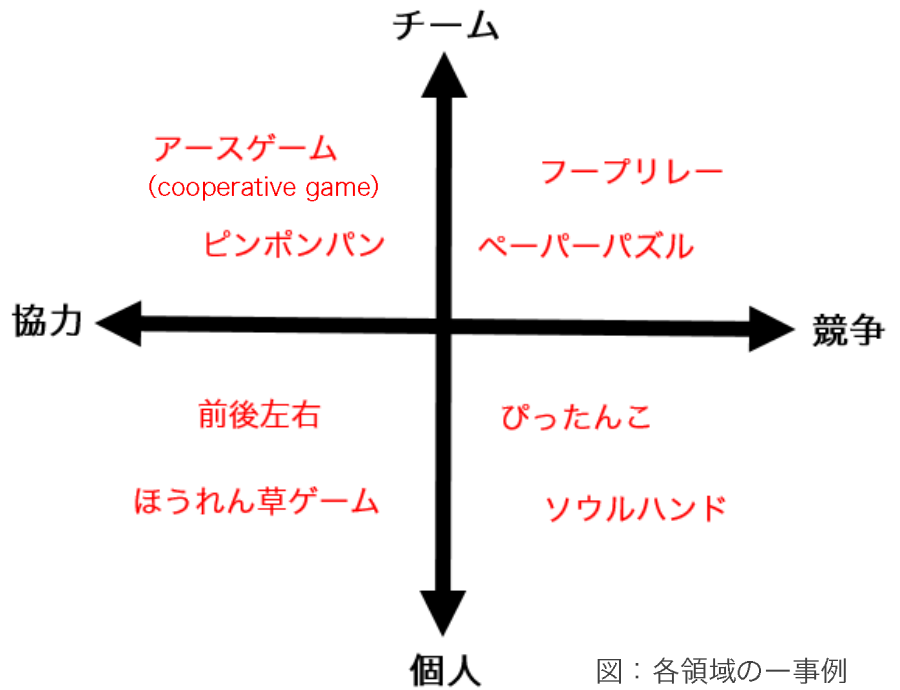


図1 カグヤの目指す開発領域

カグヤのアクティビティ分類図



「協力-チーム」領域 アースゲーム



「協力-個人」領域 ほうれん草ゲーム



「競争-チーム」領域 フープリレー



「競争-個人」領域 ソウルハンド

「協力-チーム」の領域

参加者の協力が自然と促されるアクティビティです。

カグヤでアクティビティ開発を行う上で、大切にしているポイントです。

「協力-個人」の領域

参加者同士の協力はあるものの、個人の要素が強くなります。参加者同士の気持ちを高め、打ち解けやすいアクティビティです。

「競争-チーム」の領域

チーム対抗戦やタイムの計測などを行うため、グループ間の団結力が高まります。はじめて会った人同士でも目的達成のため打ち解けやすいアクティビティです。

「競争-個人」の領域

個人対抗戦ですが大人数での実施程、場の雰囲気盛り上がります。参加者の笑顔が溢れるアクティビティです。



迷作アクティビティ①



迷作アクティビティ②

アクティビティを通して感じること

TVゲームやスマホゲームとはひと味違うアクティビティの魅力は、参加者の笑顔が溢れることだと感じています。普段、一緒に仕事をしていても知らない一面を感じたり、子どもの頃に戻ったように夢中になって単純に楽しかったり、緊張していた雰囲気を一瞬でほどいてしまいます。

ゲームのミッションがクリアできなくても、「大丈夫！大丈夫!!」「次はできるよ!」「もう1回やってみよう!」という声掛けは、周囲に自然と伝播し場をどんどん明るくしていきます。

子どもたちが様々な遊びをする中で、年下の子も一緒に遊べるようにルールを変えたり、ケンカをしながらも自分の意見を言えるようになったり、時には涙しながらも相手の子の気持ちを受け入れるようになったり、遊びの中から大人に成長していく経験をしていることを感じます。

そう思うと、大人も遊びの中で大事なことに気づけるチャンスがあると思うのです。競争をして誰かを蹴落とすよりも、困っていたら「大丈夫?」と声を掛ける。当たり前のことですが改めて大事なことなのだと思います。

ネットを検索すると数多くのアクティビティがヒットし、まずはそのまま行うこともあれば、アレンジを加えたり様々です。このひと手間を加えることにいつも頭を悩ませるのですが、そのたびに子どもたちの創造豊かな発想に「彼らは遊びの天才だ!」といつも思うのです。

お問い合わせ先

株式会社カグヤ

東京都新宿区西新宿 3-2-11

新宿三井ビルディング 2号館 10階

tel:03-5909-7155

(報告者：株式会社カグヤ 奥山卓矢)

領域	ゲーム名	準備するもの
チーム×協力	めざせ1分	ストップウォッチ
	ピンポンパン	なし
	人間知恵の輪	なし
	協力椅子取りゲーム	いす
	ブラインドスクエア	ひも、目隠し
	瞬間移動ゲーム	新聞紙
	人生で一番団扇を扇ぐ日	うちわ、紙
	フライングゲット	ティッシュ
	MAX	MAX
	砂の城	砂の城
	レジ袋でキャッチ	レジ袋
	紙テープまわし	紙テープ
	スタンドアップ	なし
	ヘリウムフープ	フラフープ
	風船運び	風船
×競争 チーム	マシュマロチャレンジ	マシュマロ、パスタ、テープ
	ペーパーパズル	新聞紙
	フープリレー	フラフープ
	トレイントレイン	なし
個人×協力	前後左右	なし
	ハウレンソウゲーム	なし
	見えないボール	なし
	聖徳太子ゲーム	なし
	ジェスチャーゲーム	なし
	私は誰でしょう	なし
	ラップappa	なし
	セブンイレブン	なし
	カウントアップ	なし
×協力 個人	ぴったんこ	なし
	ソウルハンド	なし